

**ARexxControl**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> ARexxControl		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>ARexxControl</b>	<b>1</b>
1.1	ARexxControl.guide: Hauptfenster	1
1.2	ARexxControl.guide: Copyright	3
1.3	ARexxControl.guide: Autor	4
1.4	ARexxControl.guide: Neu	4
1.5	ARexxControl.guide: Öffnen...	4
1.6	ARexxControl.guide: Speichern	5
1.7	ARexxControl.guide: Speichern als...	5
1.8	ARexxControl.guide: Über das Programm...	5
1.9	ARexxControl.guide: ARexx-Skripts	5
1.10	ARexxControl.guide: Hinzu...	5
1.11	ARexxControl.guide: Entfernen...	6
1.12	ARexxControl.guide: Argumente...	6
1.13	ARexxControl.guide: Sortieren	6
1.14	ARexxControl.guide: <	6
1.15	ARexxControl.guide: >	6
1.16	ARexxControl.guide: Icon	7
1.17	ARexxControl.guide: Backup	7
1.18	ARexxControl.guide: Edieren	7
1.19	ARexxControl.guide: Starten	7
1.20	ARexxControl.guide: Tracing Ein/Aus	7
1.21	ARexxControl.guide: Global HALT	8
1.22	ARexxControl.guide: ARexx-Shell	8
1.23	ARexxControl.guide: FlushTRX	8
1.24	ARexxControl.guide: ARexx-Libraries...	8
1.25	ARexxControl.guide: ARexx-Clips...	9
1.26	ARexxControl.guide: Andere Liste...	9
1.27	ARexxControl.guide: Einstellungen...	10
1.28	ARexxControl.guide: Iconify	11
1.29	ARexxControl.guide: Quit	11

## Chapter 1

# ARexxControl

### 1.1 ARexxControl.guide: Hauptfenster

\*\*\*\*\* ←

ARexxControl V1.1

Copyright (C) 1995 Jürgen Kohrmeyer

FREWARE

\*\*\*\*\*

ARexxControl ist ein Entwicklungswerkzeug für ARexx-Programmierer, es soll ein Beispiel für die Programmierung eines größeren Programms mit der 'tritonrexx.library' sein. Die Oberfläche von ARexxControl wurde dem 'User Interface Style Guide' entsprechend gestaltet, das Programm ist vollständig lokalisiert.

ARexxControl verwendet zur Darstellung der gesamten Oberfläche die 'triton.library' von Stefan Zeiger.

Allgemeines

Copyright  
Copyright und sonstige rechtliche Dinge

Autor  
Adresse des Autors

Menüs

Neu  
Alle ARexx-Skripts aus der Liste entfernen

Öffnen...  
Projekt laden

---

Speichern  
Projekt speichern

Speichern als...  
Projekt unter anderem Namen speichern

Einstellungen...  
Einstellungen ändern

Über das Programm  
Informationen über das Programm anzeigen

Iconify  
Programm ikonifizieren

Beenden  
Programm beenden

#### Gadgets

ARexx-Skripts  
Liste der ARexx-Skripts

Hinzu...  
Skript hinzufügen

Entfernen...  
Skript entfernen

Argumente...  
Argumente für ein Skript festlegen

Sortieren  
Liste aufsteigend sortieren

<  
Eintrag nach oben bewegen

>  
Eintrag nach unten bewegen

Icon  
Icon für ein Skript erstellen

Backup  
Kopie eines Skripts anlegen

Edieren  
Skript edieren

---

Starten  
Skript starten

Tracing Ein/Aus  
Tracing ein- oder ausschalten

Global HALT  
Alle ARexx-Prozesse abbrechen

ARexx-Shell  
ARexx-Shell öffnen

FlushTRX  
TritonRexx Applikationen löschen

ARexx-Libraries...  
Liste der ARexx-Libraries anzeigen

ARexx-Clips...  
Liste der ARexx-Clips anzeigen

Andere Liste...  
Andere Liste anzeigen

Einstellungen...  
Einstellungen ändern

Iconify  
Programm ikonifizieren

Quit  
Programm beenden

## 1.2 ARexxControl.guide: Copyright

Copyright  
\*\*\*\*\*

Alle zu ARexxControl gehörenden Dateien sind FREeware, das Copyright liegt beim Autor, Jürgen Kohrmeyer. ARexxControl ist Bestandteil des 'TritonRexx-Archivs' und darf nicht als Einzelarchiv weitergegeben werden. Der Quelltext darf von jedem für seinen persönlichen Gebrauch angepaßt werden, er darf jedoch weder unter dem Namen ARexxControl noch unter einem anderen Namen neu veröffentlicht werden! Wenn die Veröffentlichung von Änderungen gewünscht wird muß dies in jedem Fall von mir durchgeführt werden!

Der Vertrieb von ARexxControl zu kommerziellen Zwecken jeglicher Art ist nur mit Genehmigung des Autors gestattet!

---

Der Autor gibt keine Garantie für die Zuverlässigkeit von ARexxControl! Sie benutzen das Programm auf eigene Gefahr! Der Autor kann nicht für irgendwelche Schäden haftbar gemacht werden, die durch die Anwendung von ARexxControl entstehen!

Verwendete Libraries  
\*\*\*\*\*

ARexxControl verwendet die 'triton.library'.  
Die 'triton.library' ist Copyright (C) Stefan Zeiger.

ARexxControl verwendet die 'tritonrexx.library'.  
Die 'tritonrexx.library' ist Copyright (C) Jürgen Kohrmeyer.

ARexxControl verwendet die 'rexxtricks.library'.  
Die 'rexxtricks.library' ist Copyright (C) Jürgen Kohrmeyer.

### 1.3 ARexxControl.guide: Autor

Autor  
\*\*\*\*\*

Postanschrift:

Jürgen Kohrmeyer  
Oststraße 2  
49143 Bissendorf

GERMANY

Telefon:

+49-5402-5195

E-Mail:

j\_kohrmeyer@wilam.north.de

### 1.4 ARexxControl.guide: Neu

Neu  
\*\*\*

Entfernt alle ARexx-Skripts aus der Liste, die Dateien werden natürlich nicht gelöscht. Wenn Änderungen noch nicht gespeichert sind erfolgt eine Sicherheitsabfrage

### 1.5 ARexxControl.guide: Öffnen...

---

Öffnen...

\*\*\*\*\*

Lädt ein neues Projekt einschließlich der Einstellungen, die aktuelle Liste der ARexx-Skripts wird gelöscht. Das zu ladende Projekt kann per File-Requester ausgewählt werden, wenn Änderungen noch nicht gespeichert sind erfolgt vorher eine Sicherheitsabfrage

## 1.6 ARexxControl.guide: Speichern

Speichern

\*\*\*\*\*

Speichert das aktuelle Projekt unter dem aktuellen Namen ab. Wenn noch kein Name angegeben ist wird er abgefragt.

## 1.7 ARexxControl.guide: Speichern als...

Speichern als...

\*\*\*\*\*

Speichert das aktuelle Projekt unter einem neuen Namen ab.

## 1.8 ARexxControl.guide: Über das Programm...

Über das Programm...

\*\*\*\*\*

Zeigt Copyright-Informationen über das Programm an.

## 1.9 ARexxControl.guide: ARexx-Skripts

ARexx-Skripts

\*\*\*\*\*

Liste der ARexx-Skripts, die mit den darunter befindlichen Gadgets bearbeitet werden können. Alle Aktionen beziehen sich immer auf den ausgewählten Eintrag. Ein Doppelklick auf einen Eintrag öffnet das Fenster zur Eingabe der Argumente.

## 1.10 ARexxControl.guide: Hinzu...



Hinzu...  
\*\*\*\*\*

Fügt einen oder mehrere Einträge zu Liste der ARexx-Skripts hinzu. Dazu wird ein File-Requester geöffnet, in dem die Dateien ausgewählt werden können.

## 1.11 ARexxControl.guide: Entfernen...

Entfernen...  
\*\*\*\*\*

Entfernt das ausgewählte Skript aus der Liste, die Datei wird nicht gelöscht. Es erfolgt immer eine Sicherheitsabfrage.

## 1.12 ARexxControl.guide: Argumente...

Argumente...  
\*\*\*\*\*

Öffnet ein Fenster, in dem die Argumente für das ausgewählte Skript eingegeben werden können. Die hier eingegebenen Argumente werden beim Starten an das Skript übergeben. Das Argument '?' bewirkt, daß bei jedem Starten des Skripts nach dem Argument gefragt wird.

## 1.13 ARexxControl.guide: Sortieren

Sortieren  
\*\*\*\*\*

Sortiert die Liste der ARexx-Skripts alphabetisch.

## 1.14 ARexxControl.guide: <

< (nach oben)  
\*\*\*\*\*

Bewegt den ausgewählten Eintrag um eine Position nach oben.

## 1.15 ARexxControl.guide: >

> (nach unten)  
\*\*\*\*\*

Bewegt den ausgewählten Eintrag um eine Position nach unten.

---

## 1.16 ARexxControl.guide: Icon

Icon  
\*\*\*\*

Erstellt für das ausgewählte Skript ein Piktogramm, dazu wird das in den Einstellungen festgelegte Piktogramm verwendet.

## 1.17 ARexxControl.guide: Backup

Backup  
\*\*\*\*\*

Erstellt eine Kopie des ausgewählten Skripts im unter Einstellungen angegebenen Backup-Verzeichnis. An den Dateinamen der Kopie wird eine fortlaufende Zahl angehängt, es werden also keine bestehenden Sicherheitskopien überschrieben.

## 1.18 ARexxControl.guide: Edieren

Edieren  
\*\*\*\*\*

Ruft den unter Einstellungen angegebenen Editor auf, das ausgewählte Skript kann als Argument an den Editor übergeben werden.

## 1.19 ARexxControl.guide: Starten

Starten  
\*\*\*\*\*

Startet das ausgewählte ARexx-Skript, als Ein/Ausgabefenster wird die unter Einstellungen angegebene Standard-Konsole verwendet.

Der DOS-Befehl 'RX' muß sich im Verzeichnis 'SYS:RexxC' befinden.

## 1.20 ARexxControl.guide: Tracing Ein/Aus

Tracing Ein/Aus  
\*\*\*\*\*

Ruft den Befehl 'TCO' zum Öffnen, oder 'TCC' zum Schließen der Tracing-Konsole auf.

Die DOS-Befehle 'TCO' und 'TCC' müssen sich im Verzeichnis 'SYS:RexxC' befinden.

---

## 1.21 ARexxControl.guide: Global HALT

Tracing Ein/Aus  
\*\*\*\*\*

Ruft den Befehl 'HI' auf und bricht damit alle laufenden ARexx-Skripts ab. ARexxControl selbst wird NICHT abgebrochen!

Der DOS-Befehl 'HI' muß sich im Verzeichnis 'SYS:RexxC' befinden.

## 1.22 ARexxControl.guide: ARexx-Shell

ARexx-Shell  
\*\*\*\*\*

Öffnet die ARexx-Shell, dazu werden die in den Einstellungen angegebenen Konsole-Fenster verwendet.

Im Eingabefenster der Shell können ARexx-Befehle eingegeben werden, die Befehle 'x' oder 'exit' beenden die Shell. Als Prompt wird immer der aktuelle ARexx-Port angezeigt.

Im Ausgabefenster erscheinen sämtliche Ausgaben der aufgerufenen Befehle, außerdem wird nach jedem Befehl der Inhalt der Variablen 'RC' und 'RESULT' angezeigt.

## 1.23 ARexxControl.guide: FlushTRX

FlushTRX  
\*\*\*\*\*

Versucht, alle 'TritonRexx'-Applikationen und -Images aus dem Speicher zu entfernen. ARexxControl selbst wird nicht entfernt.

## 1.24 ARexxControl.guide: ARexx-Libraries...

ARexx-Libraries...  
\*\*\*\*\*

Öffnet ein Fenster, in dem eine Liste der eingebundenen ARexx-Funktionslibraries angezeigt wird. Die Libraries werden in der Reihenfolge angezeigt, in der sie von ARexx nach Funktionen durchsucht werden.

AddLib:

Fügt neue Libraries zur Liste hinzu.

RemLib:

---

Entfernt die ausgewählte Library aus der Liste. Weil das Entfernen einer Library laufende Skripts zum Abbruch bringen kann erfolgt immer eine Sicherheitsabfrage.

Erneuern:

Bringt die Liste auf den neuesten Stand.

## 1.25 ARexxControl.guide: ARexx-Clips...

ARexx-Clips...  
\*\*\*\*\*

Öffnet ein Fenster, in dem eine Liste der mit 'SetClip()' angelegten Clips angezeigt wird. Von jedem Clip wird der Name und der Inhalt angezeigt.

SetClip:

Fügt einen neuen Clip zur Liste hinzu.

Löschen:

Löscht einen Clip, die Daten sind danach für kein ARexx-Skript mehr verfügbar.

Erneuern:

Bringt die Liste auf den neuesten Stand.

## 1.26 ARexxControl.guide: Andere Liste...

Andere Liste...  
\*\*\*\*\*

Öffnet ein Fenster, in dem verschiedene Listen angezeigt werden können.

Liste:

Stellt die anzuzeigende Liste ein.

ARexx-Files	- Liste der zur Zeit geöffneten logischen Dateien
Assigns	- Liste der Assigns
Devices	- Liste der installierten Gerätetreiber
Handlers	- Liste der installierten Ein/Ausgabetreiber
Interrupts	- Liste der installierten Interrupts
Libraries	- Liste der zur Zeit geöffneten Libraries
Ports	- Liste der öffentlichen Message-Ports
PublicScreens	- Liste der öffentlichen Bildschirme

Resources - Liste der Ressourcen  
Semaphores - Liste der öffentlichen Semaphoren  
Tasks - Liste der wartenden und bereiten Tasks  
Volumes - Liste der eingebundenen Datenträger

Erneuern:

Bringt die Liste auf den neuesten Stand.

## 1.27 ARexxControl.guide: Einstellungen...

Einstellungen...

\*\*\*\*\*

Öffnet das Fenster zum Konfigurieren des Programms.

Shell-Eingabe:

Das Eingabefenster der ARexx-Shell, für den Namen des öffentlichen Bildschirms kann der Platzhalter '%s' verwendet werden.

z.B.: CON:20/20/600/100/ARexxShell Input/SCREEN %s

Shell-Ausgabe:

Das Ausgabefenster der ARexx-Shell, für den Namen des öffentlichen Bildschirms kann der Platzhalter '%s' verwendet werden.

z.B.: CON:20/120/600/100/ARexxShell Output/CLOSE/AUTO/INACTIVE/SCREEN %s

Standard-Konsole:

Ein/Ausgabefenster, das beim Starten von ARexx-Skripts benutzt werden soll. Für den Namen des öffentlichen Bildschirms kann der Platzhalter '%s' verwendet werden.

z.B.: CON:///ARexxControl Console/CLOSE/AUTO/WAIT/SCREEN%s

Piktogramm:

Das Piktogramm, das für ARexx-Skripts verwendet werden soll.

z.B.: def\_script.info

Backup-Verzeichnis:

Hier wird das Verzeichnis für Sicherheitskopien angegeben.

z.B.: DH0:

ARexx-Verzeichnis:

Voreinstellung für das Verzeichnis, das beim Hinzufügen von Skripts im File-Requester angezeigt wird.

---

z.B.: REXX:

Library-Verzeichnis:

Voreinstellung für das Verzeichnis, das beim Hinzufügen von Libraries im File-Requester angezeigt wird.

z.B.: LIBS:

Editoraufruf:

Aufruf des Editors zum Editieren von Skripten. Als Platzhalter für den Dateinamen wird '%f' verwendet, '%s' steht für den Namen des öffentlichen Bildschirms.

z.B.: C:ED %f WINDOW CON:////Editor/CLOSE/SCREEN%s

Öffentlicher Bildschirm:

Der Name des öffentlichen Bildschirms, auf dem alle Fenster von ARexxControl geöffnet werden sollen.

z.B.: Workbench

## 1.28 ARexxControl.guide: Iconify

Iconify

\*\*\*\*\*

Schließt alle Fenster und ersetzt diese durch ein kleines Fenster in der Titelzeile des Bildschirms. Die Fenster können durch Anklicken des Schließsymbols wieder geöffnet werden.

Die ARexx-Shell kann nicht durch Iconify geschlossen werden.

## 1.29 ARexxControl.guide: Quit

Beendet das Programm, wenn Änderungen noch nicht gespeichert sind erfolgt vorher eine Sicherheitsabfrage

---